Exercicio02 Matrizes

Nesta atividade, você deve criar um código em JavaScript com uma matriz bidimensional para armazenar informações sobre animais e as suas características.

Cada linha deve representar um animal e cada coluna terá as diferentes informações sobre ele, como nome, espécie e idade.

Código:

constanimais=[

["Gato","Felino",4],

["Cachorro","Mamífero",8],

["Vaca","Herbívoro",9],

["Macaco","Mamífero",13],

["Cavalo","Mamífero",12],

];

console*.log*("Informações sobre os animais:");

*for* (leti=0; i *<* animais*.*length; i++) {

  constanimal=animais[i];

  console*.log*(

    `Animal: ${animal[0]}, Espécie: ${animal[1]}, Idade: ${animal[2]} anos`

  );

}